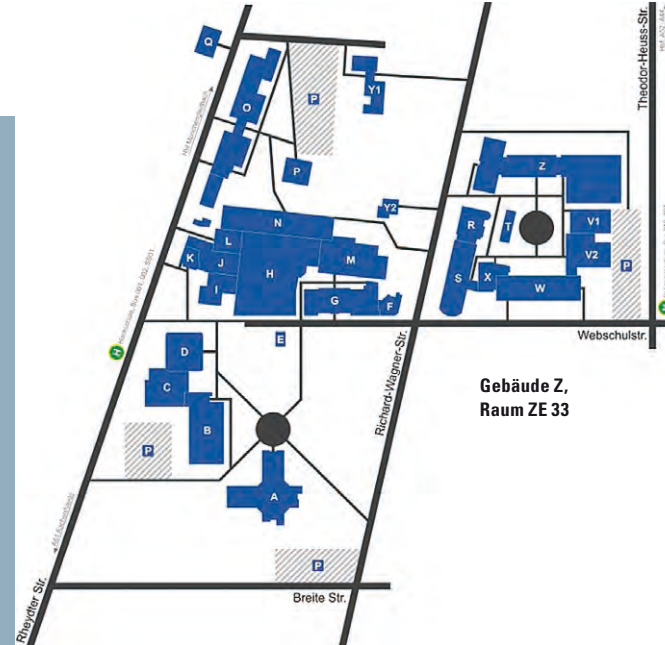


## ANFAHRT zur Hochschule Niederrhein in Mönchengladbach

Hochschule Niederrhein  
Fachbereich Wirtschaftswissenschaften  
University of Applied Sciences  
Faculty of Business Administration and Economics  
Gebäude Z, Raum ZE 33  
Webschulstraße 31  
41065 Mönchengladbach

[www.hs-niederrhein.de](http://www.hs-niederrhein.de)



Förderverein Wirtschaftswissenschaften  
Hochschule Niederrhein e.V.  
c/o Industrie- und Handelskammer Mittlerer Niederrhein  
Christin Worbs  
Bismarckstraße 109 · 41061 Mönchengladbach  
[www.fwhn.de](http://www.fwhn.de)

Hochschule Niederrhein  
University of Applied Sciences



Wirtschaftswissenschaften  
Faculty of Business Administration  
and Economics

Hochschule Niederrhein  
Fachbereich Wirtschaftswissenschaften  
University of Applied Sciences  
Faculty of Business Administration and Economics  
Webschulstraße 41-43 · 41065 Mönchengladbach  
[www.hs-niederrhein.de](http://www.hs-niederrhein.de)



## EINLADUNG

10. Brückenschlag:

# Gamification – neues Lernen in einer digitalen Welt

Prof. Dr. rer. nat. Claus Brell

27. Oktober 2016\_19:00 Uhr\_Raum ZE 33\_Hochschule Niederrhein\_Mönchengladbach



10. Brückenschlag: **Gamification – neues Lernen in einer digitalen Welt**

Die durchgängige Digitalisierung der Geschäftswelt bedeutet insbesondere für KMU eine Dynamik, der nicht alle Mitarbeiter in den Betrieben folgen können oder wollen. In Zeiten eines rasanten digitalen Wandels, erhöhter Mitarbeiterfluktuation und komplexer werdenden Geschäftsprozessen sind konventionelle E-Learning-Konzepte offensichtlich nicht mehr geeignet, um den Bedürfnissen der Mitarbeiter Rechnung zu tragen. Hier setzt „Gamification“ an, weil es den Spieltrieb der Mitarbeiter nutzt um sie in die digitale Welt mitzunehmen. Stand der Forschung und Erfolge bei Studierenden ermutigen dazu, neue Methoden aus der Hochschullehre auf Unternehmen zu übertragen.

Der Vortrag von Prof. Brell zeigt Möglichkeiten auf, neue E-Learning-Ansätze in Kombination mit Gamification-Ansätzen nutzbar zu machen, um

- Betriebliche Fortbildung auf die Digitalisierung auszurichten,
- Wissen im Unternehmen zu mehren und der „Todesspirale des Wissensmanagements“ zu entkommen sowie
- Security Awareness und Security Literacy der Mitarbeiter zu erhöhen.

Erfahren Sie beim **10. Brückenschlag** mehr zum Thema **Gamification – neues Lernen in einer digitalen Welt**

**am 27. Oktober 2016, um 19:00 Uhr,  
im Raum ZE 33,  
Hochschule Niederrhein,  
Webschulstraße 31,  
41065 Mönchengladbach.**

Wir laden Sie herzlich ein und freuen uns auf Ihre Teilnahme.



**VITA** PROF. DR. RER. NAT. CLAUS BRELL

- 1991 bis 2011 Lehrauftrag an der IT-Fortbildung des Innenministeriums NRW
- seit 2008 Gastwissenschaftler am IDN der Universität Bremen
- 2008 bis 2013 Fachgutachter im Bundesprogramm Fachhochschulforschung
- 2009 bis 2012 Lehraufträge an der Fachhochschule Düsseldorf und der Hochschule Niederrhein
- 2012 Berufung zum Professor an der Hochschule Niederrhein

**ANMELDUNG GAMIFICATION**

Ich melde mich verbindlich zur Veranstaltung am 27. Oktober 2016 an:

Bitte senden Sie Ihre Anmeldung bis spätestens **20. Oktober 2016** per Post oder per Fax an **02161 241-136**.

.....  
Vor- und Zuname (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen)

.....  
Vor- und Zuname, Begleitperson

.....  
Firma

.....  
Straße

.....  
PLZ/Ort

.....  
E-Mail

.....  
Datum

.....  
Unterschrift

Bitte frankieren oder faxen:

**02161  
241-136**

**Industrie- und Handelskammer  
Mittlerer Niederrhein  
c/o Förderverein Wirtschaftswissenschaften  
Hochschule Niederrhein e. V.  
Christa Sander  
Bismarckstraße 109  
41061 Mönchengladbach**